



« Décoodé »

Une animation pédagogique au service de l'éducation au **D**éveloppement,
de la **C**oopération Internationale et du **D**éveloppement Durable.

Objectifs :

- Sensibiliser le public au concept de développement durable
- Former des citoyens responsables, conscients de l'équilibre nécessaire entre les enjeux environnementaux, économiques et sociaux du développement
- Collecter des informations sur des supports variés
- Découvrir les mécanismes de synthèse, délégation de pouvoir, et négociation

Public visé :

- Apprenants (dès la quatrième)
- Enseignants, formateurs, cuisiniers, animateurs, élus
- Grand public (adultes, adolescents)

La journée animation :

(qu'il est possible de réduire à un atelier de 3 à 4 heures)

Cette animation consiste à accueillir au sein de l'établissement 3 expositions de trois pays fictifs pour mettre en scène un grand jeu de rôle (jusqu'à 150 personnes touchées + groupe pilote 15-20 personnes).

Ces 3 pays fictifs incarnent chacun un des 3 piliers du développement durable : le *Cuahtémoc* (pays tout environnement), *Pélande* (pays tout économique) et le *Naadistan* (pays tout social). Ces 3 pays vivent repliés sur eux-mêmes et entretiennent des rapports plus ou moins conflictuels les uns avec les autres. Le public est réparti en 3 groupes, chaque groupe **visite** un des 3 pays fictifs (40 mn environ). Cette visite est animée par un animateur de Lafi Bala et par le groupe pilote.

Après la visite des pays (dans leur situation actuelle), le public est projeté en 2050 où il comprend que les 3 pays ont sombré dans le **chaos**, suite à de nombreuses guerres, catastrophes écologiques etc. (10 mn environ).

La solution pour éviter que ce schéma se produise : remonter le couloir du temps et organiser des **négociations** entre les représentants des 3 pays. Les négociations ont pour but d'élaborer ensemble des solutions pour sauver la planète du chaos attendu en 2050. Elles sont animées par les animateurs de Lafi Bala (le public est réparti en 2 groupes de négociations, avec des représentants de chaque pays dans chacun des groupes).

Un **conteur africain** accueille le public (10mn) et ponctue les différents moments de la journée par des interventions. L'histoire qu'il raconte par épisodes successifs est le fil rouge de la journée.

Une **conférence-débat** est organisée en fin de journée rassemblant tous les élèves ayant participé : les rapporteurs des négociations viennent formuler les solutions qu'ils ont trouvées ensemble pour sauver la planète, le groupe pilote célèbre la bonne entente des 3 peuples en chantant l'*hymne de la fédération*, les animateurs formalisent le concept de développement durable, le public rencontre une personne qui témoignera de son engagement local (agriculteur, élu, etc.). La parole est enfin laissée à la salle qui posera des questions à l'intervenant. Quelques questions seront préparées par le groupe pilote à l'avance, celui-ci sera également chargé de choisir et de contacter l'intervenant.

Pour les établissements scolaires :

Pour atteindre efficacement les objectifs précités, un travail en **amont** avec les établissements permet d'insérer cette démarche dans les rubans pédagogiques des enseignants. Le **CD-Rom « Décoodé »** accompagne la préparation et le suivi de l'action.

Le jour J, une réflexion est menée sur le repas, c'est l'atelier **Décooder l'assiette** :

Cette activité optionnelle sera réalisée par un groupe (différent du groupe pilote, encadré par un professeur et aidé par l'équipe de cuisine) en amont de la journée et sera présentée lors du repas le jour de l'animation. L'objectif est d'analyser toutes les composantes du repas du midi afin de permettre une réflexion sur l'origine des produits, leurs impacts écologiques, leurs conditions de production, etc. La restitution de cette activité peut prendre la forme d'un set de table, de panneaux d'informations, etc. présentés dans la cantine, le jour de **Décoodé**.

Coût :

. La **journée animation** (3 animateurs, 1 conteur, 150 personnes touchées+groupe pilote 15-20 personnes) : 1500€

. L'**atelier**, de 3 à 4h (2 animateurs, 1 conteur, 50 personnes touchées) : nous consulter

. *Frais de déplacement (tarif 2015 : 0,595 €/km), de repas et d'hébergement des animateurs (si nécessaire) non compris.*

. *Toute intervention soumise à devis et convention avec Lafi Bala.*

. *Des tarifs préférentiels peuvent être obtenus, par des subventionnements avec les collectivités territoriales par exemple. Nous consulter.*

. *Tarifs des ateliers : 50 euros/heure/animateur, hors temps d'installation et de déplacement (soumis à devis et convention).*



Déroulement de la journée type :

Possibilité d'adapter le planning à d'éventuelles contraintes ou désirs d'intégrer d'autres types d'ateliers...

G1/G2/G3 = 50 personnes maximum par groupe, accompagnées par le **groupe pilote** (15 à 20 personnes environ, mobilisées toute la journée), les animateurs et le conteur.

Chaque personne assistera donc au **conte d'accueil** (10mn), à la **visite** d'un pays (40mn), puis au **chaos** (10mn), ensuite à la **négociation** (1h) et, enfin, à la **conférence** (1h à 1h30).

	Hall d'accueil (calme) ou autre salle	Salles Pélande, Cuauhtémoc, Naadistan	Salle Chaos	Salles 1 et 2 des négociations	Salle de conférence
H1 + H2 (par ex. 8h-10h selon les horaires établis par l'établissement d'accueil) : Installation (3 animateurs + groupe pilote)					
H3	Accueil par le conteur : 10 mn				
		Visites (groupe pilote + 3 animateurs) : 40 mn			
			Visite libre : 10 mn		
H4	Accueil par le conteur : 10 mn			Négociations (2 animateurs)	
		Visites (groupe pilote + 1 animateur) : 40 mn			
			Visite libre : 10 mn		
H5	Accueil par le conteur : 10 mn			Négociations (2 animateurs)	
		Visites (groupe pilote + 1 animateur) : 40 mn			
			Visite libre : 10 mn		
H6		Rangement des 3 salles (groupe pilote + 1 animateur)		Négociations (2 animateurs)	
H7 (H8)					Conférence G1+G2+G3 (3 animateurs + groupe pilote)



Les espaces nécessaires :

- 3 salles (*Pélande / Cuauhtémoc / Naadistan*).
- 1 salle obscure (*chaos*).
- 2 salles (négociations).
- 1 grande salle pouvant accueillir 160 personnes (conférence).

TRES IMPORTANT :

- Un **guide du groupe pilote** (où figurent toutes les tâches à accomplir avant, pendant et après le jour J) vous sera remis ultérieurement.
- La liste du matériel à installer dans chaque salle, avant notre arrivée, est jointe à ce guide du groupe pilote.

L'atelier de 3 à 4 heures

Version réduite de la journée animation, pour un groupe jusqu'à 50 personnes, encadrées par deux animateurs et un conteur (soumis à devis et convention) : conte, visite des 3 pays et du chaos, négociation.

Nous proposons également :

Le **Jeu de la pêche** et les posters **Le marché aux poissons** (gestion durable des ressources naturelles), la malle-exposition en location **Au bout de la ville, à l'autre bout de la Terre** (gestion des déchets au Nord et au Sud).



Cet outil bénéficie du label « *Demain le monde...le développement durable* »

